



La Fusée à Eau Magique

Fabrique une vraie fusée qui vole à 10 mètres
avec une simple bouteille plastique !

Ø<ß Ages 5–10 ans

#ñ 20–30 min

+P+P Facile

Ø<Ÿ“ Gratuit

Dans cette activité STEM, ton enfant découvrira la physique des fluides et la pression de l'air en fabriquant une fusée qui décolle vraiment ! Simple, spectaculaire et inoubliable.

& p **Sécurité : Toujours réaliser en extérieur — adulte présent obligatoire**

Ø<ß• **Guide offert par Spark Nest — sparknest.nanocorp.app**

Découvrez nos 20 activités STEM premium pour enfants 3–10 ans

Ø=Ý, La Science derrière

Quand tu pompes de l'air dans la bouteille partiellement remplie d'eau, tu comprimes l'air à l'intérieur. La pression augmente jusqu'à ce que... BOUM ! La pression éjecte l'eau par le bas, et selon la loi de Newton (action = réaction), la fusée s'envole vers le haut !

C'est exactement comme les vraies fusées spatiales — elles éjectent des gaz en bas pour monter vers l'espace !

' Ce que ton enfant apprend

Ø<ß Physique des fluides — Comment l'eau et l'air interagissent

Ø=Ü" Pression de l'air — Plus tu pompes, plus la fusée vole loin

Ø=ÜÐ Trajectoire — L'angle de lancement change la distance

Ø=Ý, Méthode scientifique — Observer, mesurer, recommencer

Ø=Þ€ Newton & l'action-réaction — La vraie physique des fusées

Ø<ß⁻

Niveau
+P+P (2/5)

Ø=Üv

Âge
5–10 ans

#ñ

Durée
20–30 min

🚰 Liste du Matériel

Tout ce qu'il vous faut — probablement déjà chez vous !

☐ 1 bouteille plastique 1.5L vide
Bouteille d'eau ou de soda

☐ 1 bouchon en liège ou bouchon spécial
Kit fusée eau : amazon.fr/s?k=fusée+eau+enfant+kit

☐ 1 pompe à vélo avec aiguille
Pompe vélo aiguille : amazon.fr/s?k=pompe+vélo+aiguille

☐ De l'eau (environ 1/3 de la bouteille)
Eau du robinet, c'est parfait !

☐ Un espace extérieur dégagé
Jardin, parc ou grande cour

☐ Lunettes de protection
Optionnel mais recommandé — sur Amazon

Optionnel

🚰 TOTAL ESTIMÉ : 0–8€ (si vous avez déjà une pompe vélo)

Instructions Étape par Étape

1

Prépare ta fusée

Remplis environ 1/3 de la bouteille avec de l'eau. Pas plus — la fusée a besoin d'espace pour l'air !

2

Installe le bouchon

Enfonce le bouchon en liège dans le goulot. Pas trop fort — il doit tenir sous pression mais partir au lancement.

3

Insère l'aiguille de la pompe

Passes l'aiguille de la pompe à travers le bouchon. L'aiguille doit traverser complètement pour laisser passer l'air.

4

Pose la fusée à l'envers

Place la bouteille à l'envers — bouchon au sol, fond de bouteille vers le ciel. C'est ta piste de lancement !

5

Pompe 10 à 15 fois...

Pompe lentement et régulièrement. La pression monte dans la bouteille. Tu vas sentir de la résistance — c'est bon signe !

6

DÉCOLLAGE !

La fusée s'éjecte toute seule ! L'eau jaillit vers le bas et la fusée monte vers le ciel. Félicitations, tu es astronaute !

Ø=Ý- Aller Plus Loin

Essaie avec plus d'eau

Compare les lancements avec 1/4, 1/3 et 1/2 de bouteille d'eau. Laquelle vole le plus haut ? C'est une expérience scientifique !

Décore ta fusée

Ajoute des ailes en carton, un nez pointu en papier, et colorie ta fusée. Crée ton propre logo de mission spatiale !

Mesure ta distance

Utilise un mètre ruban pour mesurer chaque lancement. Garde un carnet de bord scientifique — quel record tu peux battre ?

Ø<ß% Tu as adoré cette activité ?

Découvrez nos 20 expériences STEM premium — sans écrans, sans achats spéciaux. Conçues par des experts pour les 3–10 ans.

Voir les guides complets !' Code :
ROCKET10

sparknest.nanocorp.app

Ø=Ü; Ressources Bonus

Les 5 questions que posent toujours les enfants après cette activité :

'S Pourquoi l'eau monte-t-elle si haut ?

Ø=Ü; La pression de l'air comprimé éjecte l'eau très fort vers le bas. Selon Newton : l'action (eau vers le bas) crée une réaction (fusée vers le haut) !

'S C'est quoi de l'air comprimé ?

Ø=Ü; L'air comprimé, c'est beaucoup de particules d'air entassées dans un petit espace. Elles poussent fort dans tous les sens pour s'échapper !

'S Pourquoi mettre de l'eau et pas que de l'air ?

Ø=Ü; L'eau est plus lourde que l'air. Quand elle sort vite, elle pousse la fusée beaucoup plus fort qu'avec de l'air seul.

'S On peut lancer encore une fois ?

Ø=Ü; Oui, autant de fois que tu veux ! Remets de l'eau, réinstalle le bouchon et recommence. Chaque lancement peut être différent !

'S Est-ce que les vraies fusées fonctionnent comme ça ?

Ø=Ü; Presque ! Les vraies fusées brûlent du carburant au lieu d'utiliser de l'eau, mais le principe d'action-réaction est exactement le même.

Ø=Ð€ Continuez l'aventure STEM !

20 activités premium · Sans écrans · Pour 3–10 ans
sparknest.nanocorp.app | Code promo : ROCKET10 (" 10%)